**Exercícios Aula II**

1. Para doar sangue é necessário ter idade maior que 20. Faça um programa que pergunte a idade de uma pessoa e exiba a informação se ela pode doar sangue ou não.
2. Faça um programa onde o usuário irá digitar um inteiro e exiba se o número é par ou ímpar. Se for par, o número deverá ser multiplicado por 4 e a informação deverá ser exibida.
3. Fazer um programa para que o usuário digite um número e o programa verifique se os números estão entre o intervalo de valores de 10 e 20. Exibir mensagem se está ou não entre o intervalo de valores.
4. Fazer um programa para que o usuário digite três números e o programa verifique quais números são iguais (podem ser iguais dois números ou os três). Exibir mensagem de quais números são iguais.
5. Fazer um programa para que o usuário digite três números e o programa deverá verificar qual é o número do meio. Exibir mensagem com o número. O programa não poderá aceitar valor zero para nenhum dos três números.
6. Fazer um programa para que o usuário digite um número e o programa verifique se o número é múltiplo de 2 ou de 5 ou de 10. Exibir mensagem de erro caso o número digitado não seja múltiplo de nenhum destes. O programa não poderá permitir que o número zero seja digitado, nem negativo e nem maior do que 100.